**Representación en lógica proposicional de tic tac toe**

La cuadrilla del tablero será numera desde el 0 hasta 8, con las cuadrillas de la línea horizontal superior numerados 0,1,2 desde la izquierda hasta la derecha. El conjunto de variables Xi (i=0,1,2,3,4,5,6,7,8) representan cada espacia de la cuadrilla, entonces

La variable T representa el turno del jugador siguiente,

T=

Un estado ganador es aquel en el cual la formula *win* es satisfecha,

P1*win=*

P2*win=*

La terminación del juego va a depender de si estamos en un estado ganador o con la cuadrilla llena,

*Full*=

*Final=*